ES6 문법 정리

참고문헌 ;

1. <https://jsdev.kr/t/es6/2944>
2. [http://woowabros.github.io/experience/2017/12/01/es6-experience.html](http://woowabros.github.io/experience/2017/12/01/es6-experience.html" \t "_blank)
3. [http://es6-features.org/#Constants](http://es6-features.org/" \l "Constants" \t "_blank)
4. [https://blog.asamaru.net/2017/08/14/top-10-es6-features/](https://blog.asamaru.net/2017/08/14/top-10-es6-features/" \t "_blank)
5. [https://babeljs.io/docs/en/index.html ES6](https://babeljs.io/docs/en/index.html%20ES6)사용을 위한 babel사용법

넷스케이프 – 초기 오픈소스 웹 브라우저,  [HTML](https://namu.wiki/w/HTML)과 [CSS](https://namu.wiki/w/CSS" \o "CSS) 등은 지원하지 못한다. 자바스크립트를 지원한다. 자바스크립트를 개발했다!

ECMA스크립트 -  [자바스크립트](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9E%90%EB%B0%94%EC%8A%A4%ED%81%AC%EB%A6%BD%ED%8A%B8)(대부분 웹브라우저에서 사용)를 표준화하기 위해 만들어졌다. 액션스크립트와 j스크립트 등 다른 구현체도 포함한다.  [웹](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%9B%94%EB%93%9C_%EC%99%80%EC%9D%B4%EB%93%9C_%EC%9B%B9)의 클라이언트 사이드 스크립트로 많이 사용되며 [Node.js](https://ko.wikipedia.org/wiki/Node.js" \o "Node.js)를 사용한 서버 응용 프로그램 및 서비스에도 점차 많이 쓰이고 있다. 서로 다른 스크립트끼리 만들어져도 호환이 가능하게 하기위해(표준화하기 위해)만들어졌다.

* 부가설명 : 웹브라우저에서 동적인 기능을 제공하기 위한 언어가 자바스크립트 언어 > 표준 규격없이 여러 브라우저마다 독자적인 특성 추가 > 브라우저간 호환성 문제 발생 > ECMA스크립트라는 표준을 만들게됨

클라이언트 사이드 스크립트 – 클라이언트-서버구조에서 클라이언트 쪽에서 실행되는 스크립트언어

ECMAScript2015 == ES6문법 == Ecmascript6 문법이구나 옹,,

[ES6을 사용하는 법]

-모든 브라우저에서 완전하게 지원되지 않으므로 babel과 같은 컴파일러를 사용해야한다.

> babel ES6코드를 이전 버전과 호환되는 javascript버전으로 변환하는데 사용

변수지정방법

Var [변수명] = [변수명] || [넣을 값]

[ES6에 새로 추가된 기능들]

|  |  |
| --- | --- |
| Default Parameters  Student라는 함수인건가 | 함수에 넘겨주는 인자값에 대한 default 처리가 간소화됨  0과 false가 기본값(거짓)으로 대체됐었는데 바뀌면서 undefined를 제외한 0, false, null 등을 모두 인정한다.  Var student = function(height, name, url)  {  var height = height || 50  var name = name || 'red'  var url = url || '[http://azat.co](http://azat.co/)'  } |
| var student = function(height = 50, color = 'red', url = '[http://azat.co](http://azat.co/)') {  } |
| Destructuring Assignment |  |
| [arrows](https://jsdev.kr/t/es6/2944#arrows) Functions |  |
| [classes](https://jsdev.kr/t/es6/2944#classes) |  |
| [enhanced object literals](https://jsdev.kr/t/es6/2944#enhanced-object-literals) |  |
| Template Literals |  |
| [template strings](https://jsdev.kr/t/es6/2944#template-strings) |  |
| Multi-line Strings |  |
| [destructuring](https://jsdev.kr/t/es6/2944#destructuring) |  |
| [default + rest + spread](https://jsdev.kr/t/es6/2944#default--rest--spread) |  |
| Block-Scoped Constructs Let and Const |  |
| [iterators + for…of](https://jsdev.kr/t/es6/2944#iterators--forof) |  |
| [generators](https://jsdev.kr/t/es6/2944#generators) |  |
| [unicode](https://jsdev.kr/t/es6/2944#unicode) |  |
| [modules](https://jsdev.kr/t/es6/2944#modules) |  |
| [module loaders](https://jsdev.kr/t/es6/2944#module-loaders) |  |
| [map + set + weakmap + weakset](https://jsdev.kr/t/es6/2944#map--set--weakmap--weakset) |  |
| [proxies](https://jsdev.kr/t/es6/2944#proxies) |  |
| [symbols](https://jsdev.kr/t/es6/2944#symbols) |  |
| [subclassable built-ins](https://jsdev.kr/t/es6/2944#subclassable-built-ins) |  |
| [promises](https://jsdev.kr/t/es6/2944#promises) |  |
| [math + number + string + array + object APIs](https://jsdev.kr/t/es6/2944#math--number--string--array--object-apis) |  |
| [binary and octal literals](https://jsdev.kr/t/es6/2944#binary-and-octal-literals) |  |
| [reflect api](https://jsdev.kr/t/es6/2944#reflect-api) |  |
| [tail calls](https://jsdev.kr/t/es6/2944#tail-calls) |  |

다음에 읽어볼 부분

Ecmascript가 어떻게 업데이트되었나 설명된 사이트? <https://www.ecma-international.org/ecma-262/6.0/>

아직 ECMA스크립트가 무엇인지 개념이해 부족

기능들 참고1,2 이용해서 내용채우기, 겹치는 부분이 있는지도 확인!

기능 다 읽어보고 3번을 통해서 완전히 이해하기